R#1

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Registrar clubes |
| Resumen | Permite al usuario del programa registrar nuevos clubes |
| Entrada | El nombre, la fecha de creación, y tipos de mascotas |
| Salida | Equipo registrado exitosamente |

R#2

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Registrar dueños |
| Resumen | Permite al usuario del programa registrar nuevos dueños |
| Entrada | Los nombres, los apellidos, la fecha de nacimiento, y que tipo de mascota prefiere |
| Salida | El dueño ha sido registrado exitosamente |

R#3

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Registrar mascotas |
| Resumen | Permite al usuario del programa registrar nuevas mascotas |
| Entrada | El nombre, la fecha de nacimiento, genero, y tipo de mascota |
| Salida | La mascota ha sido registrada exitosamente |

R#4

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Ordenar listados |
| Resumen | Permite al programa ordenar al usuario por criterios los listados |
| Entrada | Clubes, dueños, mascotas |
| Salida | Listados ordenados por medio de sus criterios |

R#5

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Almacenar información |
| Resumen | Permite al programa guardar la información de los clubes, las mascotas, y los dueños |
| Entrada | Información de los clubes, las mascotas y los dueños |
| Salida | Información almacenada |

